

## Klasse 6a am Tüfteln

Die 6a des Enztal-Gymnasiums bekam bei einem Workshop auf dem Dobel einen Einblick ins Programmieren. Am Montag, den 21. September 2026 begleitete Alexander Cyris des Vereins Shape-Live die Klasse 6a dreieinhalb Stunden durch einen Lego-Technik Workshop, in dem man sogenannte „Hüpfer“, ein Gestell aus Lego mit kleinen Beinen, programmieren konnte. Dieser „Hüpfer“ sollte sich in einer geraden Linie nach vorne bewegen. Allerdings wurde die Vorgabe gestellt, dass keine Räder eingebaut werden durften. Alle Schüler und Schülerinnen probierten und bastelten eifrig, aber alle hatten das gleiche Problem: Kein einziger „Hüpfer“ hüpfte geradeaus. Also setzten sie sich gemeinsam hin und überlegten weitere Lösungsmöglichkeiten des Problems.



Am Ende des Workshops hatten sie die Lösung: An die Hüpfer muss noch ein Gewicht hinten angebracht werden. Anschließend konnten die fertig gebauten „Hüpfer“ in einem Wettrennen gegeneinander antreten. Das Ziel der Schüler und Schülerinnen war es, mit dem „Hüpfer“ so schnell wie möglich in die Ziellinie zu gelangen. Alle „Hüpfer“ waren ziemlich gut, aber keiner war so schnell wie der von Jannik Barth und Merle Schmidt.

*Bericht von: Clara Bordianu und Melina Schwerdtle*